

Chytrá strategie pro Mukařov v letech 2020-2022

(Zpracováno v rámci realizace projektu Preparatory Action on Smart Rural Areas in the 21st Century – www.smartrural21.eu)

Operační cíle	Plánované nebo realizované aktivity	Očekávané výsledky	Očekávané výstupy	Předpokládané náklady
SO1: Zvýšení efektivity procesů státní správy a otevření obecního úřadu pro online komunikaci				
1.1. Zjednodušení a propojení agend	Aktivita 1.1.1 – Přehled stávající SW architektury	<ul style="list-style-type: none"> • zjednodušení agend OÚ • propojení stávajících softwarových systémů • eliminace dvojího zpracování dat • přehledná softwarová architektura 	<ul style="list-style-type: none"> • revize návazností mezi systémy a agendami 	<ul style="list-style-type: none"> • v rámci práce Komise pro digitalizaci
	Aktivita 1.1.2 – Návrh a zavedení nástrojů pro přímou komunikaci s občany	<ul style="list-style-type: none"> • zavedení nových způsobů komunikace s veřejností • snížení administrativní náročnosti pro pracovníky OÚ • personalizovaný informační servis 	<ul style="list-style-type: none"> • restrukturalizace software • zavedení osobních účtů pro platby místních poplatků 	<ul style="list-style-type: none"> • Rozšíření dostupných modulů Keo4 • 49 126 Kč jednorázově, navýšení ročních udržovacích poplatků o cca 20 000 Kč; předpokládané zavedení – začátek roku 2022
1.2. Otevření OÚ pro online komunikaci	Aktivita 1.2.1 – Otevření OÚ pro online komunikaci s občany	<ul style="list-style-type: none"> • snížení administrativní náročnosti pro pracovníky OÚ • personalizovaný informační servis 	<ul style="list-style-type: none"> • zavedení osobních účtů pro platbu místních poplatků • zavedení nových způsobů komunikace s veřejností 	<ul style="list-style-type: none"> • viz předchozí • vlastní řešení komunikace s občany – programování 16 000 Kč
SO2: Zapojení aktivních občanů do komunitních projektů				
2.1 Mapování veřejných potřeb a pocitů	Aktivita 2.1.1 Průzkumy veřejného mínění	<ul style="list-style-type: none"> • lepší porozumění názorům veřejnosti • navázání vztahů s důležitými aktéry • zacílení strategie chytré vesnice 	<ul style="list-style-type: none"> • průzkum názorů na priority chytré strategie • databáze aktérů důležitých pro zavedení chytrých řešení 	<ul style="list-style-type: none"> • Řešeno v rámci projektu Smart Rural 21, náklady Obce Mukařov
2.2 Participativní projekty	Aktivita 2.2.1 Online hlasování o participativních projektech	<ul style="list-style-type: none"> • aktivizace veřejnosti 	<ul style="list-style-type: none"> • seznam projektů, které mají potenciál změnit veřejný prostor 	<ul style="list-style-type: none"> • Vyřešeno programováním webové stránky obce
	Aktivita 2.2.2 Publicita participativních projektů	<ul style="list-style-type: none"> • aktivace partnerů • zpětná vazba k probíhajícím projektům 	<ul style="list-style-type: none"> • přehled projektových záměrů • zapojení široké veřejnosti do komunitních záležitostí 	<ul style="list-style-type: none"> • Řešeno v rámci agendy místostarostky, na základě volně dostupného SW

Operační cíle	Plánované nebo realizované aktivity	Očekávané výsledky	Očekávané výstupy	Předpokládané náklady
SO3: Snížení dojíždění místních obyvatel za prací				
3.1 Zlepšení digitální infrastruktury a dovedností	Aktivita 3.1.1 Průběžné zdokonalování infrastruktury – optické kabely a wi-fi pokrytí zdarma	<ul style="list-style-type: none"> dostupné vysokorychlostní připojení pro všechny občany 	<ul style="list-style-type: none"> 100% vysokorychlostní pokrytí 	<ul style="list-style-type: none"> Vyřešeno grantem Evropské unie WiFi4EU v hodnotě 15 000 eur
	Aktivita 3.1.2 Školení pro místní obyvatele – zejména ženy s malými dětmi a osoby 55+ - jak užívat moderní technologie a vrátit se nebo udržet na trhu práce	<ul style="list-style-type: none"> organizace kurzů počítačové gramotnosti (ve spolupráci se specializovanými organizacemi a s pomocí dotací ze strukturálních fondů) 	<ul style="list-style-type: none"> zvýšení počítačové gramotnosti a připravenosti na práci na dálku 	<ul style="list-style-type: none"> Řešeno v rámci aktivit KKCM
3.2 Vybudování klubu pro teenagery	Aktivita 3.2.1 Pravidelné schůzky a jednou za měsíc větší akce	<ul style="list-style-type: none"> prevence patologických jevů, posilování místní identity, kreativní využívání IT, zapojení do participativních projektů 	<ul style="list-style-type: none"> bezpečný prostor pro děti a mládež 12-17 let, návaznost na sociální služby hřiště pro teenagery 	<ul style="list-style-type: none"> Koordinace řešena v rámci projektu Smart Rural 21, hřiště kofinancované z participativního rozpočtu a případných dotací (cca 500 000 Kč)
SO4: Odpovědný přístup k životnímu prostředí				
4.1 Odpadové hospodářství	Aktivita 4.1.1 Další vývoj motivačního systému pro odpadové hospodářství	<ul style="list-style-type: none"> spolupráce s dodavatelem MESOH na propojení s účetním systémem zlepšená komunikace s občany dosazení recyklační slevy 	<ul style="list-style-type: none"> propojení PAYT a účetního systému 	<ul style="list-style-type: none"> Synchronizace agend Moje odpadky a Keo4 – 41 140 Kč Realizace začátek roku 2021
4.2 Sdílení aut	Aktivita 4.2.1 Testování aplikace na sdílení aut při dopravě do zaměstnání	<ul style="list-style-type: none"> pomoc lidem s bezpečnou a ekonomicky příznivou dopravou 	<ul style="list-style-type: none"> aplikace pro sdílení aut při dojíždění z Mukařova do Prahy 	<ul style="list-style-type: none"> prověřuje se